

## SILABUS

Program Studi	: PTK S2
Mata kuliah	: Sistem E-learning
Kode	: PTK232
SKS	: Teori/Praktek 2 SKS
Semester	: 2 (TA 2009/2010 – GENAP)
Dosen	: Herman Dwi Surjono, Ph.D.
Email	: hermansurjono@uny.ac.id
Blog	: <a href="http://blog.uny.ac.id/hermansurjono">http://blog.uny.ac.id/hermansurjono</a>
Website	: <a href="http://herman.elearning-jogja.org">http://herman.elearning-jogja.org</a>

### I. Deskripsi Mata Kuliah

Mata kuliah ini membahas prinsip, teknik dan metodologi pengembangan serta evaluasi sistem e-learning. Di samping itu mahasiswa diharapkan menguasai authoring tools untuk pengembangan komponen e-learning dan secara khusus menguasai LMS untuk pengembangan dan pengelolaan portal e-learning.

### II. Kompetensi Mata Kuliah

Setelah selesai mengikuti mata kuliah ini diharapkan mahasiswa dapat:

- memahami prinsip e-learning
- mengetahui karakteristik dan metodologi e-learning
- menjelaskan langkah pengembangan e-learning
- melakukan evaluasi sistem e-learning
- mengenal e-learning authoring tools
- membandingkan beberapa LMS
- menginstall dan meng-kustomisasi LMS
- mengembangkan portal sistem e-learning

### III. Strategi Perkuliahan

- A. Tatap muka
  - Kuliah tatap muka
  - Diskusi
- B. Non tatap muka
  - Tugas mandiri
  - Diskusi on-line

### IV. Sumber Bahan

- A. Clark, Ruth Colvin and Mayer, Richard E. (2008). E-learning and the science of instruction: proven guidelines for consumers and designers of multimedia learning, 2nd ed. San Francisco, CA: John Wiley & Sons, Inc (file bisa dicopy).
- B. Macromedia, Inc (2003). Using Authorware 7. San Francisco, CA: Macromedia, Inc (file bisa dicopy).
- C. William H. Rice IV. (2008). Moodle 1.9 E-Learning Course Development. BIRMINGHAM: Packt Publishing (file bisa dicopy).

## V. Penilaian

No.	Jenis Tagihan	Bobot (%)
1.	Kehadiran dan partisipasi kuliah	5
2.	Tugas-tugas	40
4.	Proyek akhir	50
5.	Partisipasi on-line	5
Jumlah		100

## VI. Kegiatan Perkuliahan

Minggu	Kompetensi Dasar	Materi Pokok	Strategi Perkuliahan	Sumber /Bahan
1	Mengenal Sistem E-learning	Pengenalan Sistem E-learning	Tatap muka, akses on-line	Besmart
2	Mengekslore dan mengevaluasi sistem e-learning	Eksplorasi dan evaluasi sistem e-learning	akses on-line	Internet
3	Memahami prinsip penerapan multimedia dalam e-learning	Prinsip penerapan multimedia dalam e-learning	Presentasi, akses on-line	A
4	Menjelaskan langkah pengembangan sistem e-learning	Langkah pengembangan sistem e-learning	Tatap muka, akses on-line	A
5	Mengenal e-learning authoring tools	Pengenalan e-learning authoring tools	laboratorium, akses on-line	Internet
6-8	Mengembangkan elearning dengan Macromedia Authorware	Pengembangan elearning dengan Macromedia Authorware	laboratorium, akses on-line	B
9-11	Mengembangkan elearning di localhost dan meng-kustomisasi LMS	Pengembangan elearning di localhost dan meng-kustomisasi LMS	laboratorium, akses on-line	C
12	Penilaian Proyek 1	Penilaian Proyek 1	laboratorium, akses on-line	Internet
13 – 14	Mengembangkan elearning di Internet	Pengembangan elearning di Internet	laboratorium, akses on-line	C
15	Mengelola dan memelihara elearning	Pengelolaan dan pemeliharaan elearning	laboratorium, akses on-line	C
16	Penilaian Proyek 2	Penilaian Proyek 2	laboratorium, akses on-line	Internet

Yogyakarta, 15 Februari 2010  
Dosen Pengampu,



Herman Dwi Surjono, Ph.D.  
NIP. 19640205 198803 1 001